E by Lennok

novità

Dalla qualità, dall'innovazione, dalla tecnologia Lennok nasce

MILLENNIUM LEGNO-ALLUMINIO

La nuova e rinnovata linea infissi in legno con rivestimento esterno in alluminio caratterizzata da assenza di guarnizioni in vista, ferramenta a scomparsa, molteplici varianti di telaio e anta anche a sezione ridotta per garantire una maggiore luminosità, profili contemporanei, per soddisfare qualsiasi esigenza.

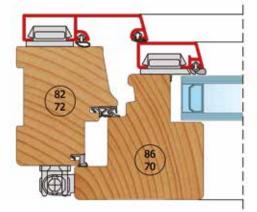


Innovazione Tecnologia

HYBRID = BEST = NEXT NUOVA LINEA INFISSO LEGNO-ALLUMINIO

HYBRID

infisso legno-alluminio



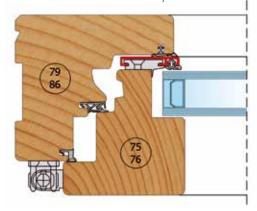
- nuova geometria accattivante dell'infisso in legno;
- nuovo ed innovativo rivestimento in alluminio caratterizzato dall'estetica a 90° tra montanti e traversi;
- clips a scatto per una migliore stabilità del rivestimento esterno in alluminio;
- guarnizione a scomparsa;
- assenza di regoletto ferma vetro interno;
- gocciolatoio integrato nel traverso inferiore;
- possibilità di utilizzo di vetro fino a mm. 55 di spessore;
- nuova gamma colori per il rivestimento in alluminio;

MASSIMA LUMINOSITÀ +25% DI LUCE

NODO CENTRALE RIDOTTO Solo 115 mm

BEST

infisso in legno con anta a scomparsa



- geometria squadrata dell'infisso in legno;
- anta perfettamente planare al telaio esterno;
- sezioni ridotte per una maggiore liminosità;

- guarnizione a scomparsa;

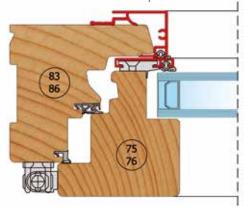
- assenza di regoletto ferma vetro interno;
- gocciolatoio integrato nel traverso inferiore;
- possibilità di utilizzo di vetro fino a mm. 55 di spessore;

MASSIMA LUMINOSITÀ +25% DI LUCE

NODO CENTRALE RIDOTTO solo 109 mm

NEXT

infisso in legno-alluminio con anta a scomparsa



- geometria squadrata dell'infisso in legno;
- anta perfettamente planare al telaio esterno;
- sezioni ridotte per una maggiore liminosità;
- guarnizione a scomparsa;
- assenza di regoletto ferma vetro interno;
- gocciolatoio integrato nel traverso inferiore;
- possibilità di utilizzo di vetro fino a mm. 55 di spessore;

MASSIMA LUMINOSITÀ +25% DI LUCE NODO CENTRALE RIDOTTO

iolo 109 mm



